

MAGICKATHON

04.07.2026 • 10H — 18H • ISART

Le Magickathon, c'est une grande **compétition** entre **collégiens**. Chaque équipe aura la journée pour **concevoir un jeu vidéo en 2D** grâce au logiciel Construct !

Les élèves seront coachés et accompagnés par des animateurs Magic Makers. Ils n'ont pas besoin de savoir déjà coder !

Remise des prix par un jury à l'issue de la journée !

En parallèle, un programme de conférences pour les parents, organisé par l'APEL Paris.



JE M'INSCRIS !

PLACES LIMITÉES

Plus d'informations

inscription@magicmakers.fr

magicmakers.fr

Rendez-vous au 60, boulevard Richard-Lenoir — 75011 Paris
Le matériel est fourni et le déjeuner offert !

 Passez de l'autre côté de l'écran avec les ateliers Magic Makers !